

El Entorno Integrado de Desarrollo Dev-C++

Sobre Dev-C++

Dev-C++ es un Entorno Integrado de Desarrollo para el lenguaje de programación C/C++ que usa Mingw (Minimalist GNU for Windows, www.mingw.org) de GCC (GNU Compiler Collection www.gnu.org/home.es.html). Es un software de libre distribución (www.bloodshed.net) sujeto a los términos de la Licencia Pública General (GPL) de GNU.

Algunas de las características de Dev-C++ son:

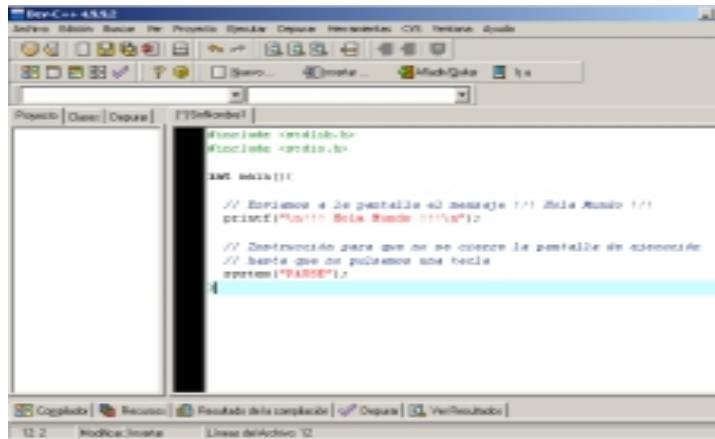
- Soporta compiladores basados en GCC, por ejemplo Mingw.
- Tiene integrado un depurador basado en GDB (Gnu DeBugger).
- Tiene un administrador de proyectos.
- Soporta la actualización del software y bibliotecas a través de Internet.

Antes de trabajar con Dev-C++

Debemos tener un acceso directo al fichero **devcpp.exe**, que nos permita la ejecución del entorno de trabajo tras hacer un doble click en el mismo.

Antes de trabajar con Dev-C++ podemos personalizarlo desde el Menú Herramientas. Algunas opciones posibles son:

- **Herramientas --> Opciones del Entorno --> Interfaz --> Idioma: Español (Castellano)**
- **Herramientas --> Opciones de Compilador --> Configuración --> Compilador de C --> Soporte para Programas ANSI Estándar en C: Yes.**
- **Herramientas --> Opciones de Compilador --> Configuración --> Linker --> Generar Información de Debug: Yes.**
- **Herramientas --> Opciones del Entorno --> Principal --> Crear archivos de respaldo (Copia de Seguridad).**
- **Herramientas --> Opciones del Editor --> Principal --> Resaltar llaves y paréntesis concordantes.**
- **Herramientas --> Opciones del Editor --> Visualización --> Números de línea.**
- **Herramientas --> Opciones del Editor --> Sintaxis --> Pre-configuraciones: Classic.**




El Entorno Integrado de Desarrollo Dev-C++


Funcionamiento básico

Cómo Editar un programa

Un fichero fuente nuevo:

- **Archivo --> Nuevo --> Código Fuente** , o bien
- **Ctrl+N**


Un fichero fuente ya existente:

- **Archivo --> Abrir Proyecto o Archivo** , o bien
- **Ctrl+O**

Un fichero fuente ya existente, y que se editó recientemente (Dev-C++ guarda un historial de los últimos 10 ficheros fuente distintos que se han abierto):

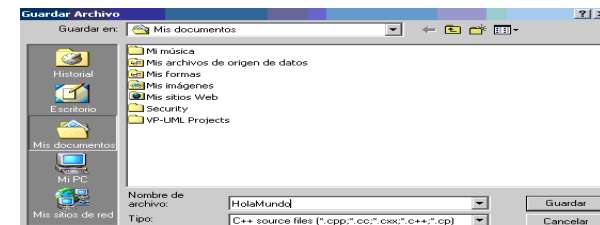
- **Archivo --> Abrir Archivo Reciente**

Cerrar ventanas de edición

- **Archivo --> Cerrar**  (cierra el documento que se encuentra activo), o bien
- **Ctrl+F4**, o bien
- Pulsar sobre el editor que se desea cerrar con el botón derecho del ratón y elegir la opción **Cerrar**.
- Si tuviésemos activados varios documentos y queremos cerrarlos todos, basta con seleccionar **Archivo --> Cerrar Todo**.

Cómo Guardar un Fichero Fuente


- **Archivo --> Guardar**, , o bien
- **Ctrl+S**



Se recomienda que durante el proceso de construcción del programa se guarde el código con relativa frecuencia.

El Entorno Integrado de Desarrollo Dev-C++



Cómo Compilar un programa

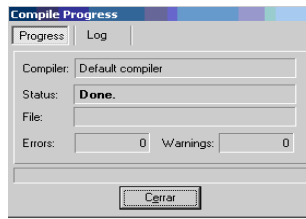
- Ejecutar --> Compilar , o bien
- Ctrl+F9

Si todo ha ido bien, obtenemos un fichero con el código objeto de nuestro programa, pero ¡¡ Aún no hemos obtenido el fichero ejecutable !!.


Si quisiéramos compilar y después obtener el fichero ejecutable deberíamos realizar los siguientes pasos:

- Ejecutar --> Compilar y Ejecutar , o bien
- F9

Tras la compilación, los resultados de la misma podremos verlos en las pestañas **Resultado de la compilación**  Resultado de la compilación y **Compilador**  Compilador .

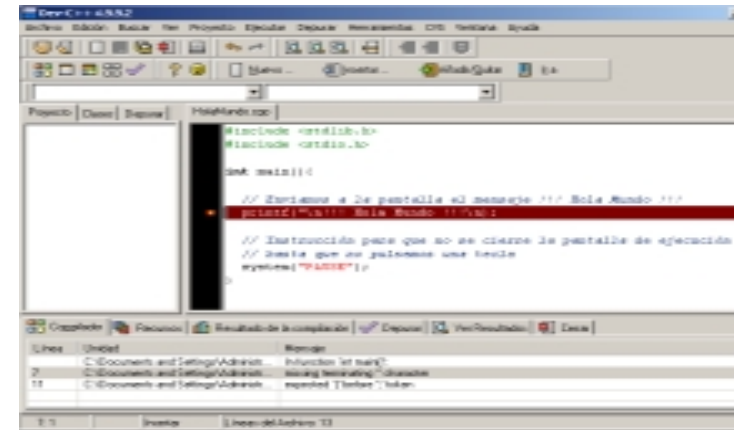


Detección de Errores de compilación

Cuando la fase de compilación no ha terminado con éxito, en la parte inferior de la ventana principal aparece activada la pestaña **Compilador** , con tres columnas:

- **Línea:** Indica la línea donde el compilador detectó el error sobre el fichero fuente. Realmente el error puede estar en dicha línea o en alguna de las anteriores. Haciendo doble click en esta fila de la pestaña Compilación, nos posicionaremos sobre la línea del fichero fuente donde el compilador detectó el error.
- **Unidad:** Indica la ubicación del fichero en la unidad de almacenamiento.
- **Mensaje:** Indica el tipo de error detectado por el compilador.

El Entorno Integrado de Desarrollo Dev-C++




En esta ventana también aparece una fila que no tiene asociado número de línea, y que da información sobre la función en la que se produjo el error.


Después de corregir un error, debemos guardar el archivo y volver a compilar. Esto lo haremos siempre, aunque aparezcan más errores en la ventana, ya que es muy posible que el resto de los errores sean consecuencia del primero.

Cómo Ejecutar un programa.

Para ejecutar un programa, **previamente compilado**, realizaremos lo siguiente:

- Ejecutar --> Ejecutar , o bien
- Ctrl+F10

Para realizar compilación y ejecución en un solo paso:

- Ejecutar --> Compilar y Ejecutar , o bien
- F9

La ejecución del programa se realizará en una ventana de MS-DOS emergente.

Por defecto, el fichero ejecutable se crea en el mismo directorio donde se almacenó el fichero fuente.

